

ÉQUIPMENT

Tenue officielle pour toutes les rencontres de la Swiss Wrestling Hutter League, ainsi que la 1ère ligue:

Pentalon gris

Chemise bleu ciel

Cravate de Swiss Wrestling jaune

Veste bleu foncé

Chaussures légères noires

Matériel:

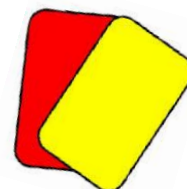
sifflet



stylo



cartes rouge et jaune



PRÉPARATION



La préparation doit déjà débuter la semaine avant la compétition.



En cas d'empêchement pour des raisons familiales ou professionnelles, aviser immédiatement Jean-Claude Zimmermann (tél. 081 925 45 76 ou 078 770 12 08), de sorte qu'une personne de remplacement disponible puisse être déterminée par le chef d'arbitrage.



SBB CFF FFS

Préparer le formulaire des notes de frais.

Des renseignements sur les billets de chemin de fer sont disponibles auprès des CFF (tél. 0900 300 300 / soumis à la taxe) ou disponibles sur internet www.cff.ch

Swiss Wrestling Hutter Premium League
Swiss Wrestling Hutter Challenge League
1^{ère} ligue

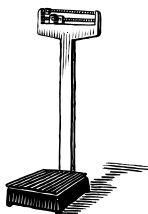
= billet CFF + 150.- 1^{ère} classe
= billet CFF + 120.- 2^{ème} classe
= billet CFF + 80.- par combat MM

JOUR DE MATCH



1 heure avant le début de la pesée: être sur les lieux avec les vêtements officiels

Planifier le temps de voyage, arriver à l'heure au lieu de compétition (prévoir embouteillage ou accident).



Vérifier la disponibilité de la balance pour le club invité.



En cas d'accident, contacter immédiatement la personne responsable du club hôte (tél. à voir sur la convocation) et contacter le chef d'arbitrage Jean-Claude Zimmermann (tél. 081 925 45 76 ou 078 770 12 08).

PESÉE



S'assurer que la pesée se déroule dans une pièce fermée.



Réceptionner la liste de pesée des deux équipes 5 minutes avant la pesée. De même, les licences de tous les lutteurs et fonctionnaires énumérés.



Pour éviter des incohérences, la balance est tarée en présence des deux entraîneurs.

Les coaches doivent confirmer qu'avant la pesée tous les lutteurs des deux équipes soient présents dans la pièce fermée.

La pesée débute avec la catégorie de poids la plus légère et commencer par le club hôte.



Le lutteur est pesé en maillot de lutte (sans chaussettes).
Toute infraction à cette prescription sera sanctionnée par 0:4 contre le lutteur fautif.

Le poids exact de chaque lutteur est à marquer sur la liste officielle (par exemple 54,90 kg).

Les licences doivent être vérifiées avant la transmission de la liste de pesée à l'organisateur: une licence Swiss Wrestling valide doit être munie d'un S (sportif), de la date de l'année en cours, du club et de l'année de naissance du lutteur.



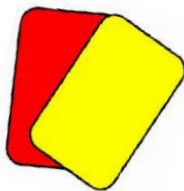
Encaisser les frais auprès des responsables de chaque équipe.

PENDANT LE COMBAT



Le match doit débuter à l'heure, comme spécifié sur la convocation.
Contrôler le style avant chaque combat individuel, lutte libre ou gréco.

Vérifier les notifications à la table après chaque combat (points, vainqueur et temps).

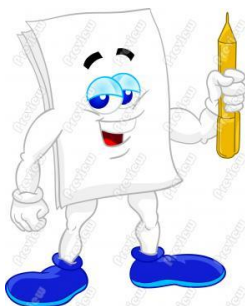


Si nécessaire, distribuer des cartons jaunes et rouges. Les cartons jaunes et rouges ne peuvent être distribués à un lutteur durant son match..

Lors d'une infraction importante, la licence sera retirée et transmise au chef LN.

Tout au long de la rencontre, les incidents sont répertoriés sur le rapport d'arbitrage et transmis au chef de la ligue.

APRÈS LE COMBAT



Certifier la feuille de match et la faire signer par les deux entraîneurs.

Donner à chaque entraîneur une feuille de match (copie). L'arbitre garde le reste des documents: 2 listes de pesée, tous les bulletins de pointage (10) et une feuille de match (originale).



Remplir le rapport d'arbitrage et transmettre au chef de la ligue, inclu : les observations concernant le déroulement de la rencontre. La liste de pesée, les bulletins de pointage et l'original de la feuille de match seront envoyés avec le rapport. Mettre l'enveloppe avec le contenu dans une boîte aux lettres qui sera vidée les dimanches (gare ou poste principale du lieu).



En cas de protestation, le chef de la ligue et le chef d'arbitrage de Swiss Wrestling seront informés par téléphone.

Transmettre les résultats à la base de données directement après la fin du match, tél. 041 972 62 26.